



MM MÖLKKY

27.-28.8.2011 Lahden torilla

Tervetuloa kisaamaan MM-tittelistä !!

Ohessa on pelijärjestelmä lohkojakoineen.

Ilmoittautuminen:

Joukkueita pyydetään ilmoittautumaan pelipaikalla kisa-toimistoon. Ennakkoon lähetetty joukkuekortti palautetaan toimistoon täytettynä (kortissa joukkueen jäsenten nimet yhteystietoineen). Kortin voi myös ilmoittautumisen yhteydessä täyttää, mutta toivottavaa on, että joukkueet täyttäsivät kortit ennakkoon! Näin vähennetään mahdollista ruuhkaa.

Alkulohko I:n joukkueet paikalle klo. 8.30-. Pelit alkavat klo. 9.00

Alkulohko II:n joukkueet paikalle klo. 11.00-. Pelit alkavat klo. 11.30

Alkulohko III:n joukkueet paikalle klo. 13.30. Pelit alkavat klo. 14.00

Alkulohko IV:n joukkueet paikalle klo. 16.00. Pelit alkavat klo. 16.30

Tulkaa ajoissa paikalle!

Kisojen palkintojenjako suoritetaan heti loppuottelun jälkeen noin klo. 20.00.

Tanssiva Lahti tapahtuma on osa MM Mөлккүä!

Tanssiva Lahti tarjoaa näyttäviä ja korkeatasoisia tanssi-, musiikki- ja lauluesityksiä sekä konsertteja. Tanssivan Lahden kaikkiin tilaisuuksiin on vapaa pääsy. Tanssiva Lahti – tapahtuma toimii Päijät-Hämeessä tanssin-, musiikin- ja lauluharrastuksen näyteikkunana.

Tanssiva Lahti edesauttaa tanssin eri lajien yhteistyötä. Esittäjäistö koostuu nuorista taitajista, jotka dynaamisella ja värikkäällä tavalla tuovat iloa katsojille. Konserttitarjonta ulotetaan lapsista vanhuksiin, koko perheelle.

Tanssiva Lahti – tapahtuma on kansainvälinen. Tanssi- ja musiikkiryhmä **Venäjältä Petersburg**

Souvenir tuo värikkään lisän tapahtumaan.

Tanssiva lahden esiintymislava on alatorilla.

Lisätietoja:

Aimo Hentinen 040-5589755

Tervetuloa pelaamaan ja viihtymään!

Mөлккүkisoihin liittyvää tietoa ja määräyksiä

Osallistuminen/joukkueet

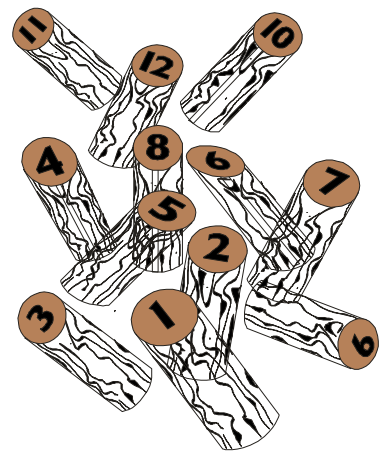
Turnaukseen osallistutaan nelihenkisin joukkuein.

Joukkueeseen voi kuulua yhteensä kuusi (6) pelaajaa. Aina ennen jokaista uutta peliä kapteeni ilmoittaa joukkueen neljä (4) heittäjää ja heittojärjestyksen. Kesken pelin ei voi vaihtaa heittäjiä. Pois lukien loukkaantuminen (tuomari antaa luvan/päätää)

Joukkueen ikä- ja sukupuolijakauma on vapaa.

Pelikentät

Pelikentät on numeroitu ja kalkkiviivoin rajattu. Pelikentillä saa olla vain pelaavien joukkueiden jäsenet. Huutosakit ym. ystävät seuraavat pelejä muiden katsojien kanssa niille määrätyillä alueilla. Mikäli jostakin syystä heiton jälkeen liikkuva keila menee yli kalkkiviivarajan, tulee kyseinen keila tuomarin toimesta asettaa pelikentälle takaisin, kohtisuoraan keilan pysähtymispaikasta katsottuna, tuomarin näkemyksen mukaan. Keila asetetaan heittokapulan eli mөлккү verran irti kalkkiviivasta.



Tuomarit

Jokaisessa pelissä on tuomarit 1-2 henkeä. Sääntöjen tulkinnasta vastaa tuomari periaatteella, että "tuomari on aina oikeassa". Tuomareilla on käytössään keltainen (varoitusta) ja punainen (ulosajo) kortti. Keltaisen kortin voi saada tuomarin ohjeiden noudattamatta jättämisestä. Tuolloin joukkueen suoritus tuomitaan ohiheitoksi. Punaisen kortin voi saada toistuvasta tuomarin ohjeiden noudattamatta jättämisestä. Tuolloin joukkue suljetaan pois sen hetkisestä pelistä tai tilanteesta riippuen, jopa kilpailusta. Turnauksen päätuomareina toimivat Juha Semeri ja Hannu Nipuli.

Tuomareiden lisäksi alueella on Järjestyksenvalvoja.

Pääperiaate

Turnauksessa edellytetään hyvää urheiluhenkeä ja -mieltä, kanssakilpailijoiden huomioimista sekä pidättäytymistä karkeasta kielenkäytöstä ja alkoholin nauttimisesta kilpailualueella. Tupakointi on kielletty heittosuorituksen aikana pelikentällä. Lisäksi pelaaja ei saa esiintyä ilman paitaa. Mikäli näitä ohjeita ei noudateta, voi se pahimmassa tapauksessa johtaa turnauksesta poissulkemiseen.

Alkoholi

Pelikentille alkoholipitoisten juomien tuonti on ehdottomasti kielletty. Joukkueet eivät saa nauttia pelin aikana alkoholijuomia. Rikkomuksesta joukkue suljetaan pois kisoista. Poliisin lupapäätöksen mukaan järjestyksenvalvojen tulee kohdistaa valvontansa erityisesti siihen, ettei tilaisuuteen tuoda eikä siellä nautita alkoholijuomia muualla kuin hyväksytyillä anniskelualueilla.

Palkinnot

Kaikille pelaajille annetaan muistolahjana puinen muistomitali ilmoittautumisen yhteydessä. Palkintojenjako tapahtuu välittömästi kun mitalipelit ovat ohi.

Huolto

Tapahtumassa on EA piste, joka sijaitsee tuomareiden teltassa.

Yleisö WC:t sijaitsevat alueella.

Jokainen joukkue hoitaa huoltonsa hyväksikäyttäen niitä mahdollisuuksia, joita torialue yrittäjiin tarjoaa.

Muita määräyksiä

Säännöissä mainittu heittopaikka on MM-kisoissa nimeltään mölkkaari. Sen koko on etuosaltaan n. 51,5 cm ja sivuiltaan 25 cm. Molkkaaren sivut ovat asetettu 45° kulmaan. Heitto tapahtuu mölkkaaren sisältä ja sieltä on poistuttava heiton jälkeen suoraan taakse. Mikäli heittäjän jalka on kaaren päällä tai hän poistuu eteen tai sivulle, tuomitaan heitto ohiheitoksi. Molkkaarella olevalla heittäjällä on suoritusajaksi 20 sek. Kaikkiaan joukkueella on aikaa neuvoa heittäjää 20 sek.

Heittovuoron kokonaiskesto joukkueella on siis 40 sek.

Kaikki heittotavat ovat sallittuja.



Kun joukkue on pistemäärässä 38 tai enemmän tuomitaan yliastuminen aina niin, että joukkueen pisteet putoavat 25:teen. Tilanteesta kirjataan myös ohiheitto.

Pelit pelataan Tuoterenkaan toimittamilla Molkkypeleillä.

Kesken käynnissä olevan pelin eivät pelaajat saa poistua kentältä ilman tuomarin lupaa. Luvatta poistumisesta seuraa keltainen kortti ja toistuvasta rikkeestä punainen kortti.

Alkulohkojen ja jatkolohkojen pelit aloitetaan kentillä otteluohjelmassa annetun aikataulun mukaisesti. **Mikäli joukkue ei saavu kentälle kokonaisuudessaan (4 pelaajaa) 5:den minuutin sisään aloitusajasta, joukkue suljetaan pois kisoista.** Päätöksen asiasta tekee kenttätuomari.

Otteluohjelman aikataulut pudotuspeleistä eteenpäin ovat **noin aikoja!**

Kun kenttäkuulutus ilmoittaa peliajan, on sitä tietoa joukkueen noudatettava. Joukkueen on 5:den minuutin sisällä saavuttava kokonaisuudessaan kentälle tai se pahimmassa tapauksessa suljetaan pois kilpailusta. Päätöksen tästä tekee kilpailun päätuomarit.

Joukkueiden ei kannata poistua pelialueelta kovinkaan kauaksi, jotta kuulutukset kuuluvat.

Pelit pelataan Tuoterenkaan toimittamilla Mөлkkypeleillä.

Yhteisesti kaikkia kannustaen luodaan tapahtumaan hyvä henki ja viihtyvyys!!

Kisat pelataan seitsemässä eri vaiheessa:

LA 27.8. I vaihe Alkulohkot klo. 9.00, 11.30, 14.00 ja 16.30

SU 28.8. II vaihe Jatkolohkot I/1 klo. 9.00, II/2 klo. 10.30 ja III/3 klo. 12.00

III vaihe Pudotuspelit P1 ja P2 n. klo. 13.30 ja n. klo. 15.00

IV ja V vaiheet Pudotuspelit jatkuvat n. klo. 16.00, ja n. 16.30

VI Semifinaalit n. klo. 17.00

VII Mitalipelit: pronssiottelu n. klo. 18.30-

loppuottelu n. klo. 19.00-

Lauantai 27.8.2011

I vaihe ALKULOHKOT:

I klo. 9.00, II klo. 11.30, III klo. 14.00 ja IV klo. 16.30

Eri aikaan pelattavissa alkulohkoissa pelataan neljä (4) peliä tai viisi (5) peliä ja koko joukkue heittää. Pelien määrä riippuu joukkueiden määrästä lohkoissa.

Pelit pelataan normaaleilla mөлkyin säännöillä.

Alkulohkon kukin peli päättyy kun joku joukkueista pääsee tasan 50:een pisteeseen (heittokierrosta ei pelata loppuun). Pelin voittanut joukkue saa 50 pistettä ja muut joukkueet sen pistemäärän, mikä heillä oli kun peli katkesi. Joukkueen alkulohkon pistemäärä on neljän/viiden pelin yhteenlasketut pisteet. Alkulohkosta pääsee jatkoon kaksi (2) parasta joukkuetta. Muut joukkueet karsiutuvat. Lohkoissa jokainen joukkue aloittaa vuorollaan.

Jos joukkueita on samassa pistemäärässä, ratkaistaan jatkoon menijä ensin sijoitusten yhteissumman mukaan (pienin summa on paras). Mikäli yhteissumma on tasan, ratkaisee sijoitusten paremmuus. Mikäli nekin on tasan pelataan katkaisupeli eli *mөлkout*. Mөлkout heitetään, jos kysymyksessä on jatkoon meno.

Mөлkoutissa asetetaan keilat no 7-12 jonoon tuomarit määräämällä tavalla. Jokainen joukkueen jäsen heittää vuorollaan ja keilat nostetaan pystyyn alkuperäisille paikoille jokaisen heiton jälkeen. Pisteet määräytyvät normaalien mөлkkysääntöjen mukaan. Joukkueen pistemäärä on kaikkien joukkueen jäsenten yhteenlaskettu pistemäärä. Jos tilanne on neljän heittäjän jälkeen tasan, jatketaan mөлkoutia heittäjä kerrallaan ratkaisuun asti.

ALKULOHKO I

klo. 9.00

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
Mosamäen MLKY	Tuoppikari	Mummon luukku	Wood Pub	NASSU	Konna & Koukku
Team Tornado	VEGA SC	Jekku Ladyt	Lahjattomat	Halki Meni	Tusinatapit
Oravat	Vikasuku	ViWa	Mölberi	Rumahiset	Kesäheinola/Hallaus
MC Aspex	Team Laulurastas	Päätybaari	Paalupanut	Vitaset	APK
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	Kenttä 12
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	Lohko L
WP-Ystävät	Anan Pub	Iloinen Kulkija 1	Hii Hoo Team	Tuoterengas	SanDels
Hongan Kolistajat	Oldi 2	Vika Janezk1	Rotukissat	Kipee Kone	J-Urhot
PIJEF	Vispaaajat	Kaameet Apinat	Tasapeli	PUUANTTI	DNA Lahti
Nikkarit	Pokerihemmot	Super Six	Kukkulan Kingit	Teerenpeli	Jänne

ALKULOHKO II

klo. 11.30

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
Iloinen Kulkija 2	Grand Slam	Luhangan Väre 1	Lahti Aqua	Team SS	WP-Vekkuli
Tammelan Papat	Team Ääliöt	Preerian Olutseura 2	TOKA Janezk1	Mahlun Mөлkkääjät 3	Billy Boys
Päivin Palikat	Puotinkamari 3	Kuusikymppiset	Hollolan Hutiheittäjät	MC Nulli 1	Mestaajat lavalla
Mahlun Mөлkkääjät 2	Timpan grillikioski	Team Kuul	Orimattilan Mөлkkööri 3	Kansainvälisen Pönttökerhon Sisäkehä	MC Nulli 2
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	Kenttä 12
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	Lohko L
Möysän Mesut	YKK	Saariston Mөлккыilijät	Iloinen Kulkija 3	Sampot	Mainospaita Team
MAM'S 78	Puotinkamari 1	Fagersta Fantoms	MC Tervis	Tapsan Ansat	Radio Voima
MS Trombi	STAR WARS	WP-Olematon	Hämeen Tuoppi	Team KetFox	KöMö03/Epo
Orimattilan Mөлkkööri 1	FIPATTAJAT	HyPKi	Haavikontien Mөлккы	Puotinkamari 2	Long johns

ALKULOHKO III

klo. 14.00-

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
Liekki 1	Eesti 1	Romania	Eesti 2	Jannut	ČASPV - RS
Team JAAH	Fipa 2	Räpeltäjät	HIID	Slovakia Alfa	Fipa 1
Mikan Enkelit	Mölkäävät Pölkyt	P-Ukot	Kalikan kaatajat	Mölkky forever	I Hill
Team Tuhnu	Team Dyfoon	PEPU	Team Pölkky	LaLeLi	Oxenna Bois
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	Kenttä 12
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	Lohko L
Slovakia Omega	Team Japan	Team England	Le B □ ton Mouche	KöMÖ03/SS	Iskurit
MC Nelospenni	Team Palikka	Pirtin Tikka 3	LaPa	DeFi	Gluteus Maximus
Liekki 2	Entiset Nuoret	Rotat	Paljaat Uneksijat 1	Number kuus	Vakaa Käsi
Katastrof	Helena Koskinen	The Liners	HST ku	WP-Uskomaton	Luhangan Väre 2
Noutajat	Kamut	Chiabatha	MC Nulli 3	Team Jalkapuoli	Duracell 1

ALKULOHKO IV

klo. 16.30-

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
Team Skipidiveinau	P-H M&M Team	Truutholma 55ers	Oldi 1	Hiivolon Hiihtoveikot	Vettynyt Halko
Born to mölk	Bileinsinöörit ry	Preerian Olutseura 1	AC Ölvi Oulu	WP-Suurpedot	Durchfall MC
Team Kaato	Messipallo	Team Kaatajat	HäPy	Mahlun Mölkääjät 4	Hml:n ILVES
Kalinka	EL Forssan yhdistys	KöMö03/HT	Elokolon Ystävät 1	Lumikki ja 3 kääpiötä	GAY ARMY
Pölkyt	Vajukki Oravat	Mölkyn Pölkkyttäjät	Varma Sorsa	Arsenal	LAHRY
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	Kenttä 12
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	Lohko L
Pirtin pöydällä	Tyykikylän Mölkky	Pirtin Tikka 1	Kyrölä Pyllistys	Härkävehmaan Pullistus	EKA Janezk1
Mökkihöperöt	Mölk Klubben 46	Los Cabrones	Täydellinen Rajoitus	Mahlun Mölkääjät 1	Immilän Ns.
Sirkkulahden Tikka	Orimattilan Mölkköori 2	WP-Hyvä	Overload	CouchSurfing Lahti	No huh huh
VaVaVe	Happo HC	Högfors Frenchship	KöMö03/LEIDIT	Mölkksuckers	SMS2
Tiim kauhojat	Uus Number Kuus	Paalupaikka	Mölkky Pölkyt	HST:n K-U 2	SuPo

Sunnuntai 28.9.**II vaihe JATKOLOHKOT:****I/1 klo. 9.00, II/2 klo. 10.30 ja III/3 klo. 12.00**

Jatkolohkoja pelataan kolme (eri aikaan). Pelataan kolme (3) peliä ja jatkoon pääsee lohkon paras. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Joukkueet sijoitetaan jatkolohkoihin alla olevan kaavion mukaisesti: Lauantain alkulohkojen kaksi parasta joukkuetta eli 96 joukkuetta.

Aloitusjärjestys määräytyy alla olevan kaavion mukaisesti ja sen jälkeen jokainen vuorollaan. Katkaisupistemäärä on 50. Pisteet määräytyvät kuten vaiheessa I.

I/1

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
I/A1	I/B1	I/C1	I/D1	I/E1	I/F1
III/I1	III/J1	III/K1	III/L1	IV/A1	IV/B1
II/E2	II/F2	II/G2	II/H2	II/I2	II/J2
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	
I/G1	I/H1	I/I1	I/J1	I/K1	
IV/C1	IV/D1	IV/E1	IV/F1	IV/G1	
II/K2	II/L2	III/A2	III/B2	III/C2	

II/2

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E	Lohko F
I/L1	II/A1	II/B1	II/C1	II/D1	II/E1
IV/H1	IV/I1	IV/J1	IV/K1	IV/L1	I/A2
III/D2	III/E2	III/F2	III/G2	III/H2	III/I2
Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10	Kenttä 11	
Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J	Lohko K	
II/F1	II/G1	II/H1	II/I1	II/J1	
I/B2	I/C2	I/D2	I/E2	I/F2	
III/J2	III/K2	III/L2	IV/A2	IV/B2	

III/3

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5
Lohko A	Lohko B	Lohko C	Lohko D	Lohko E
II/K1	II/L1	III/A1	III/B1	III/C1
I/G2	I/H2	I/I2	I/J2	I/K2
IV/C2	IV/D2	IV/E2	IV/F2	IV/G2
Kenttä 6	Kenttä 7	Kenttä 8	Kenttä 9	Kenttä 10
Lohko F	Lohko G	Lohko H	Lohko I	Lohko J
III/D1	III/E1	III/F1	III/G1	III/H1
I/L2	II/A2	II/B2	II/C2	II/D2
IV/H2	IV/I2	IV/J2	IV/K2	IV/L2

III vaihe Pudotuspelit (P1 ja P2)

P1 n. klo. 13.30 ja P2 n. klo. 15.00

Cup-pelit pelataan 32 joukkueen kesken cupina, josta joukkue jatkaa kahdella voitolla. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja kolmannen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

P1

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6	Kenttä 7	Kenttä 8
Peli 1	Peli 2	Peli 3	Peli 4	Peli 5	Peli 6	Peli 7	Peli 8
I/A1 – III/J1	I/B1-III/I1	I/C1-III/H1	I/D1-III/G1	I/E1-III/F1	I/F1-III/E1	I/G1-III/D1	I/H1-III/C1

P2

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6	Kenttä 7	Kenttä 8
Peli 9	Peli 10	Peli 11	Peli 12	Peli 13	Peli 14	Peli 15	Peli 16
I/I1-III/B1	I/J1-III/A1	I/K1- II/A1	II/B1- II/K1	II/C1-II/J1	II/D1-II/I1	II/E1-II/H1	II/F1-II/G1

IV vaihe Pudotuspelien jatkovaihe n. klo. 16.00

Tässä vaiheessa edellisen vaiheen pelien voittajat pelaavat vastakkain (pelit numeroitu).

Joukkue jatkaa kahdella voitolla. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja kolmannen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4	Kenttä 5	Kenttä 6	Kenttä 7	Kenttä 8
Peli 17	Peli 18	Peli 19	Peli 20	Peli 21	Peli 22	Peli 23	Peli 24
1 - 16	2 - 15	3 - 14	4 - 13	5 - 12	6 - 11	7 - 10	8 - 9

V vaihe Pudotuspelien jatkovaihe jatkuu n. klo. 16.30

Joukkue jatkaa kahdella voitolla. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja kolmannen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

Kenttä 1	Kenttä 2	Kenttä 3	Kenttä 4
Peli 25	Peli 26	Peli 27	Peli 28
17 - 18	19 - 20	21 - 22	23 - 24

VI vaihe Semifinaalit n. klo. 17.00

Joukkue jatkaa kolmella (3) voitolla ja hävinneet joukkueet kohtaavat pronssiottelussa. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja mahdollisen viidennen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

Kenttä 1	Kenttä 2
Peli 29	Peli 30
25 - 26	27 - 28

VII vaihe Mitalipelit

PRONSSIOTTELU n. klo. 18.30

Joukkue voittaa pronssia kahdella voitolla. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja mahdollisen kolmannen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

Kenttä 1 (Peli 31)
Pronssiottelu Pelin 29/2 – Pelin 30/2

LOPPUOTTELU n. klo. 19.00

Joukkue voittaa kultaa kolmella voitolla. Kaikki joukkueen jäsenet pelaavat samaa peliä ja heittävät vuorotellen. Katkaisupistemäärä on 50, paitsi mahdollisessa viidennessä pelissä katkaisupistemäärä on 70. Peliparit määräytyvät alla olevan kaavion mukaisesti. Aloitus arvotaan ensimmäisessä ja mahdollisen viidennen pelin aloittaa enemmän pikkupisteitä saanut joukkue.

Kenttä 1 (Peli 32)
Loppuottelu Voittaja pelin 29 - Voittaja pelin 30